

Des logiciels pour s'instruire et se divertir

Les bibliothèques modernes n'offrent plus seulement des livres. Tu y trouveras aussi des films, de la musique et, oui, des logiciels. La collection de logiciels de l'Espace Jeunes, très diversifiée, inclut des jeux de toutes sortes pour t'instruire et pour te divertir. Voici une sélection de 15 logiciels qui sauront te plaire.

Atout Clic – CM2 : accompagnement scolaire interactif

Paris, Emme, 2008, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 448.2076 A8819 2008

Atout Clic t'aidera à réussir ta 5^e année du primaire. Ce logiciel aborde les principales matières: le français, l'anglais, les mathématiques, l'histoire, la géographie et les sciences. Il inclut des leçons interactives, des exercices et des jeux ainsi que des outils pour préparer tes travaux scolaires. Si tu n'es pas en 5^e année, pas de panique! Il existe des logiciels Atout Clic pour tous les niveaux du primaire.

Pour les 10 à 11 ans

Coach cérébral Junior – Mémoire

Lascaux, Paris, Emme, 2007, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 153.12077 C6522 2007

Entraîne ton cerveau à l'aide du Coach cérébral! Ce logiciel divertissant inclut 12 jeux différents pour tester ta mémoire et améliorer ta concentration. Quand tu auras une mémoire d'éléphant, tu pourras essayer les autres jeux de la série Coach cérébral : la logique, les échecs, la culture générale et le vocabulaire.

Pour les 7 ans et plus

Le complot de Mataharate

Richard Vincent, Montréal, Kutoka Interactive, coll. « Mia », 2007, 1 DVD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 793.932536 C73777 2007

Rêves-tu d'être bilingue, même trilingue? Mia, l'adorable petite souris, veut t'aider. Elle t'apprendra l'anglais et l'espagnol grâce à un jeu de mystère passionnant. Tu devras utiliser tes connaissances en anglais ou en espagnol pour progresser dans ta quête. La série Mia offre aussi des logiciels ludiques pour découvrir les mathématiques, le sudoku, les sciences, la lecture et les arts.

Pour les 6 à 10 ans



Bibliothèque
et Archives
nationales

Québec 

Les Débrouillards dans l'étrange disparition du professeur Scientifex

Montréal, CREO, coll. « Les Débrouillards », 2005, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 793.932536 D2886 2005

Le professeur Scientifex a disparu mystérieusement et une étrange bactérie menace la planète. Tu devras aider les Débrouillards à rechercher des indices et à réaliser des expériences pour trouver le professeur et guérir l'épidémie. Un jeu qui plaira à tous les jeunes scientifiques.

Pour les 9 à 12 ans

Didi & Ditto, prématernelle – La visite de mère nature

Montréal, Kutoka interactive, 2008, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 649.5 D556 2008

Rejoins Didi et Ditto dans leur monde coloré et animé. Dans ce jeu, le troisième de la série, nos héros doivent préparer une fête pour mère nature et ils ont besoin de ton aide! Un jeu amusant qui permet de te familiariser avec l'ordinateur pendant que tu apprends les chiffres, les couleurs, les formes et beaucoup plus.

Pour les 2 à 4 ans

Eco City Tycoon

Montreuil, Anuman interactive, 2008, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 793.932536 E1929 2008

Dans Eco City Tycoon, tu deviendras le maire d'une ville propre et écologique. À toi de gérer le trafic, le ramassage des poubelles et l'achat de véhicules. Tu peux même conduire les camions de ta flotte. Un jeu pour les passionnés de camions et les défenseurs de l'environnement.

Pour les 6 ans et plus

Les enquêtes de Nancy Drew, 1. La malédiction du manoir de Blackmoor

Her Interactive, Paris, Micro application, 2006, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 798.932539 E594 2006

Nancy Drew est l'héroïne de plus de 150 romans, de bandes dessinées et de films. La jeune détective résout des énigmes depuis 1930, à ton tour de l'aider! Quelque chose terrorise les habitants du manoir de Blackmoor. Est-ce une sorcière, un fantôme, une bête sauvage ou quelque chose d'encore pire? À toi de le découvrir dans ce jeu interactif.

Pour les 10 ans et plus

Fritz et Bianca à la découverte du jeu d'échecs

Terzio, Anuman interactive, 2005, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 794.10785 J588 2005

Tu veux jouer aux échecs mais les règles te semblent trop compliquées? Ce logiciel est fait pour toi! Fritz et Bianca t'apprendront les règles des échecs et des stratégies utiles à l'aide de jeux simples et amusants. Tu seras un maître en un rien de temps!

Pour les 8 ans et plus



Bibliothèque
et Archives
nationales

Québec 

Je fais la fête avec Boowa & Kwala

Boulogne-Billancourt, Emme, 2008, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 649.5 J431 2008

Boowa, le chien bleu, et Kwala, le koala jaune, t'invitent à une fête! Tu manipuleras des marionnettes, apprendras des tours de magie, feras des bricolages, chanteras et apprendras des tas de choses en t'amusant.

Pour les 3 ans et plus

Lapin Malin – J'apprends à lire : Au pays des mots

Boulogne-Billancourt, Mindscape, 2006, 3 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 372.4 L313 2006

Aide Lapin Malin et Mimi la souris à retrouver toutes les lettres de l'alphabet et à reconstituer les mots. Tu apprendras à lire et amélioreras ton vocabulaire tout en jouant. Quand tu auras fini ta quête, visite l'atelier créatif de dessin et de musique et laisse libre cours à ton imagination.

Pour les 4 à 7 ans

Les meilleurs tours de magie

Boulogne-Billancourt, Emme, 2008, 1 DVD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 793.8 M513 2008

Veux-tu épater ta famille et tes amis avec des tours de magie? Le magicien professionnel Pasqual Romano te dévoilera ses secrets dans ce logiciel. Apprends plus de 75 tours que tu pourras réaliser à l'aide d'objets que tu trouveras chez toi.

Pour les 7 ans et plus

Piano Passion – J'apprends à jouer plus de 310 œuvres complètes

Olonne-sur-Mer, IPE musique, 2011, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 786.2076 P581 2011

Pendant que tu écouteras les pièces de musique interprétées par des pianistes virtuoses, les notes jouées s'illumineront dans la partition. Tu pourras ainsi apprendre plus de 300 œuvres complètes! De plus, si tu connectes un clavier MIDI à ton ordinateur, Piano Passion corrigera tes erreurs. C'est l'outil parfait pour un apprenti pianiste.

Pour les 10 ans et plus

Mon premier explorateur des merveilles du monde

Boulogne-Billancourt, Emme, 2008, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciel 649.5 M7342 2008

Ce logiciel coloré et interactif te permet de découvrir les merveilles de notre monde. Explore les continents et les pays, découvre les animaux qui y vivent ainsi que les lieux et les monuments célèbres et teste tes connaissances avec des jeux de mémoire et des chasses au trésor. Une approche ludique à la géographie.

Pour les 6 à 10 ans



Bibliothèque
et Archives
nationales

Québec 

Sheep's Quest

Paris, Micro application, 2008, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 793.932536 S5418 2008

Dans ce jeu simple mais adorable, tu dois aider un troupeau de moutons à reconstruire leur ferme. Guide les moutons dans les différents niveaux, tout en évitant les obstacles et les ennemis afin de ramasser l'or nécessaire à la réalisation de leur projet. Ce jeu te fera réfléchir et saura te divertir.

Pour les 6 ans et plus

Tokyopop manga créateur

Paris, Micro application, 2005, 1 CD-ROM.

Espace Jeunes – Logiciels 741.50285686 T5739t 2007

Le créateur de manga de Tokyopop te permet de devenir un vrai mangaka! Utilise les nombreuses illustrations incluses avec ce logiciel ou tes images et tes photos personnelles pour créer facilement des planches de manga. Ajoute ensuite des textes, des onomatopées, des trames et même du son et des animations. En peu de temps, tu auras un manga que tu pourras partager avec tous tes amis.

Pour les 8 ans et plus

